

Bewerbung



ARNO
SCHERHORN
Sandstraße 41
80335 München
Tel.: 0151 53 59 53 79
arno@scherhorn.com

ZUR PERSON

geboren am 06.09.1983 in Quakenbrück

AUSBILDUNG

10/2007 - heute

Doppel-Masterstudium Informatik mit Nebenfach Psychologie - TU München und Georgia Tech, Atlanta, USA

Masterarbeit in Computer Vision zur Handgestensteuerung eines Mediaplayers

Gesamtnote Georgia Tech: 3,88 von 4,0

Zwischennote TU München: 1,28

10/2004 - 09/2007

Bachelor in Informatik - TU München

Schwerpunkt im Hauptstudium: Software Engineering

Bachelorarbeit zum Einsatz von Augmented Reality in der Medizin

Abschlussnote: 2,2

09/2006 - 03/2007

Auslandssemester - Universidad Carlos III de Madrid, Spanien

Erasmusaustausch während meines Bachelorstudiums

08/1994 - 06/2003

Gymnasium Leoninum - Handrup

Abiturnote: 1,6

PRAKTIKA

07/2009 - 09/2009

Forschungspraktikum - Università di Trento, Italien

Visualisierung von wissenschaftlichen Communities mit Flash & Ajax

Umstrukturierung einer REST-basierten Webanwendung

Projektwebsite: project.liquidpub.org

05/2004 - 09/2004

Praktikum als Programmierer - Code 64 GmbH, München

Programmierung von PHP-basierten Front- und Backends für verschiedene Websites,
Flashprogrammierung, Datenbankprogrammierung

07/2002

Praktikum Quality Assurance - Lionhead Ltd., Guildford, England

Tätigkeit als Beta-Tester für die Videospiele „Black & White“ und „Fable“

ARBEITSERFAHRUNG

04/2007 - 08/2007

Studentische Hilfskraft - TU München

Tutor für die Vorlesung „Grundlagen der Algorithmen und Datenstrukturen“

Auszeichnung mit dem Preis für gute Lehre

10/2004 - 08/2006

Selbständig im Bereich Webprogrammierung

HTML, JavaScript, Flash, PHP, MySQL, Browsergames

Arbeitsbeispiele (im Auftrag der Code 64 GmbH):

www.ullmer-architekten.de www.lynx-a.com www.peterschilling.com

02/2003 - 06/2003

Freie Mitarbeit als Leveldesigner - Exortus GmbH, Publisher: Data Becker

Leveldesign für das PC-Strategiespiel „America II“

WEHRDIENST

07/2003 - 03/2004

Wehrdienst - Barnstorf und Budel, Niederlande

SPRACHEN

Englisch: verhandlungssicher
Spanisch: sehr gut
Französisch: Grundkenntnisse
Italienisch: Grundkenntnisse

FACHKENNTNISSE

Programmiersprachen: C, C++, C#, Java, PHP, Delphi, Flash ActionScript
Web: HTML, Javascript, Flash, Ajax, Datenbanken, SQL, XML, JSP, JSON, Widgets, Web Services, RIA, REST
IDEs: Visual Studio, Eclipse, NetBeans, PHPEd, Dreamweaver, Flash
Schwerpunkte: Software Engineering, Human Computer Interaction, Computer Vision, Augmented Reality
Anwendungssoftware: MS Office, OpenOffice, Photoshop, GIMP, Matlab, Maple

WEITERBILDUNGEN

Softskills

Carl von Linde Seminare „Verhandlungsführung“ und „Präsentation vor der Kamera“
Einwöchige Intensivkurse im Athens Programm:
„Managing Communication in an International Context“ an der Paris Télécom
„Rhetorics“ an der Politeknika Warsawa

Business:

Businessplan Seminar an der UnternehmerTUM
Carl von Linde Seminare „Ingenieure als Manager“ und „Internationales Projektmanagement“

AUSZEICHNUNGEN & STIPENDIEN

ATLAS EU-Stipendium

zum Studium an der Georgia Tech (Studiengebührenerlass und Zuschuss)

World Student Fund Stipendium

zum Studium an der Georgia Tech (teilweiser Studiengebührenerlass)

e-fellows.net-Stipendium

Stipendienprogramm von der Deutschen Telekom, McKinsey und der Verlagsgruppe Georg von Holtzbrinck

Preis für gute Lehre

für Tutortätigkeit in der Vorlesung „Grundlegende Algorithmen und Datenstrukturen“

ENGAGEMENT

Aktives Mitglied in MESA e.V.

ehrenamtliche Betreuung von Austauschstudenten der LMU München

INTERESSEN

Reisen, Sport (u.a. Laufen und Badminton), Fotografie, Literatur, Gitarre, Psychologie, Geschichte, Entwicklungshilfe

München, 23.06.2010